Fiche Decorator

# Problème

– on veut ajouter/supprimer des responsabilités à nos classes, objets.

– l’héritage est impossible à cause du nombre du trop grand nombre de combinaisons, ou à cause de droits d’accès

# Conséquences

+ plus de fexibilité que l’héritage

+ réduction de la taille des classes du haut de la hiérarchie

– MAIS beaucoup de petits objets